



**Bremer Schachjugend**

im Landesschachbund Bremen e. V.

## Ausschreibung Bremer U12-Mannschaftsmeisterschaft 2022/2023

Hiermit schreibt die Bremer Schachjugend die U12-Mannschaftsmeisterschaft (U12-BJMM) 2022 /2023 aus. Die U12-BJMM werden als Rundenturniere in Staffeln ausgetragen. Bei den U12-BJMM ist die U12-Liga die höchste Gruppe, danach folgt die U12-A-Klasse und bei ausreichender Beteiligung die U12-B-Klasse. Jede Staffel findet an einem anderen Austragungsort statt, da dieses Jahr anscheinend kein Verein in der Lage ist, größere Räume bereitzustellen.

### **Ausrichtung: dezentral – Ligen im Rundensystem mit zwei Spieltagen**

**Termine:** 29. April 2023 (Sa) Runde 1, 2 und 3  
13. Mai 2023 (Sa) Runde 4 und 5 bzw. 4 bis 6

**Spielberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind alle Vereine, Schulschachgruppen oder Schachgruppen aus Jugendvereinen im Bereich des LSB Bremen (mit beliebig vielen Mannschaften). Die teilnehmenden Kinder müssen Jahrgang 2003 oder jünger sein. Ich bitte darum rechtzeitig vor Turnierstart zu überprüfen, dass alle aufgeführten Teilnehmenden auch als Mitglied des jeweiligen Vereins gemeldet sind.

**Modus:** Ligen mit maximal sechs Teams pro Liga. Bei vier Teams wird mit Hin- und Rückrunde gespielt. Alle Partien werden DWZ gewertet. Plätze in der U12-Liga können auf Antrag gestellt werden. Erfolgen keine Anträge werden nur die nach Einschätzung des Turnierleiters stärksten Teams in die U12-Liga gesetzt.

**Bedenkzeit:** 60 Minuten pro Spieler und Partie

**Anmeldung:** Die Vereine werden gebeten, die Anmeldungen all ihrer Mannschaften mitsamt der Setzlistenrangfolge der in dem Team spielenden Kinder bis zum **28. Januar 2023** geschlossen beim Turnierleiter Malte Hentrop ([malte.hentrop@gmx.net](mailto:malte.hentrop@gmx.net)) vorzunehmen. Um die Klassenzuordnung ausgewogen planen zu können, bitte ich die Verantwortlichen nur die Spieler aufzuführen, bei denen ein tatsächlicher Einsatz möglich bis wahrscheinlich ist. Die Spielorte werden voraussichtlich am 31. Januar 2023 bekanntgegeben.